

RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS Y ALGORITMOS

CLASE 19

Resolución de problemas utilizando recursión

Luciano H. Tamargo
<http://cs.uns.edu.ar/~lt>
 Depto. de Ciencias e Ingeniería de la Computación
 Universidad Nacional del Sur, Bahía Blanca
 2016

```
0 1 1 0 0
1 0 0 1 1
1 0 1 1 0
0 1 1 1 0
0 1 1 0 0
1 0 1 1 0
1 0 0 1 1
1 0 1 1 0
0 0 1 1 1
0 1 1 1 0
1 1 1 1 0
0 1 1 1 0
```

CONCEPTO: PLANTEO RECURSIVO

La forma de resolver un problema puede plantearse de manera recursiva si se indica:

- (a) un **caso base** que **no** se define en términos de sí mismo, y
- (b) un **caso general** donde se hace **referencia a sí mismo**, pero con una instancia reducida del problema.

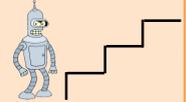
Problema propuesto: Hacer un planteo recursivo para subir una escalera la cual puede verse como "un simple escalón, o un escalón seguido de una escalera"

Planteo recursivo: **subir una escalera**

Caso base:

si hay un solo escalón, subo el escalón.

Caso general: si hay más de un escalón, primero subo un escalón, y luego **subir una escalera**.



CONCEPTO: PLANTEO RECURSIVO

Un **planteo recursivo** es una solución a un problema donde:

- (a) se indica un **caso base** que **no** se define en términos de sí mismo, y además,
- (b) se indica un **caso general** donde se hace **referencia a sí mismo**, pero con una instancia reducida del problema.

Problema propuesto: escribir un planteo recursivo para resolver una secuencia de ejercicios (un práctico).

Planteo recursivo: **Resolver una secuencia de ejercicios**

Caso base: si queda un solo ejercicio, intentar resolverlo.

Caso general: si queda más de un ejercicio, intentar resolver el primer ejercicio y luego **Resolver la secuencia de ejercicios restante** (sin considerar al primero).

Resolución de Problemas y Algoritmos - 2016

3

CONCEPTO: PLANTEO RECURSIVO

Un **planteo recursivo** es una solución a un problema donde:

- (a) se indica un **caso base** que **no** se define en términos de sí mismo, y además,
- (b) se indica un **caso general** donde se hace **referencia a sí mismo**, pero con una instancia reducida del problema.

Problema propuesto: contar la cantidad de escalones.

Planteo: **Cantidad de escalones**

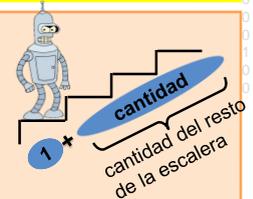
(CB) si hay un solo escalón:

la cantidad de escalones es 1

(CG) si hay más de un escalón, subo un escalón, y la cantidad de escalones es:

1 + la **cantidad de escalones**

del resto de la escalera.



METODOLOGÍA PROPUESTA

1. Identificar **ejemplos significativos** que ayuden a entender el problema y su solución.
2. Realizar un **planteo recursivo** en el cual se distinga el "caso base", y el "caso general" (donde se define en términos de sí mismo pero para una instancia más simple/reducida/menor).
3. **Verificar que el planteo sea correcto** (con alguno de los ejemplos significativos).
4. Determinar si se realizará una **función** o un **procedimiento recursivo**, e implementarlo en Pascal.
5. Realizar la **traza** de la primitiva en Pascal.

Resolución de Problemas y Algoritmos - 2016

5

PROBLEMA PROPUESTO: TODOS PARES

Escriba un planteo recursivo y luego una función (que respete ese planteo) que indique si todos los dígitos de un número entero son pares. Siguiendo la metodología...

Ejemplos:

246, 440, 0, y 8 tienen todos dígitos pares.

21, 12468 y 5 no tienen todos dígitos pares.

Verifiquemos con casos de prueba (los ejemplos).

Planteo: son todos dígitos pares en N

Caso base: si N tiene un único dígito entonces si N es par, son todos pares, de lo contrario no lo son.

Caso general: si N tiene más de un dígito, entonces son todos pares en N si: el último dígito de N es par y además **son todos dígitos pares en N sin su último dígito**.

Realicemos una función en Pascal en el pizarrón que respete el planteo. ¿Será única?

IMPLEMENTACIÓN EN PASCAL

- Dado un planteo recursivo, puede haber varias formas de implementar una primitiva (función o procedimiento) recursiva que respete dicho planteo.
- A continuación se mostrará como implementar el planteo recursivo anterior (**son todos dígitos pares en N**) con tres funciones recursivas (levemente diferentes una de otra) pero todas respetando el planteo dado.

0
1
0
0
0
1
0

UNA FORMA DE IMPLEMENTAR LA FUNCIÓN RECURSIVA

```

FUNCTION todospares (N:integer) :boolean;
  {Función recursiva que recibe un entero N y retorna
  true si todos los dígitos de N son pares o falso en caso contrario}
VAR
  ultimo_par, anteriores_pares: boolean;
BEGIN
  IF (N div 10) = 0 THEN {caso base: N tiene un dígito}
    IF N mod 2 = 0 THEN
      todospares := true
    ELSE todospares := false
  ELSE {caso general: N tiene más de un dígito}
    BEGIN
      ultimo_par := ((N mod 10) mod 2) = 0; {¿par el último díg. de N?}
      anteriores_pares := todospares (N div 10);
      {veo si son todos pares N sin su último dígito}
      todospares := ultimo_par and anteriores_pares;
      {retorna true si el último es true y además anteriores es true}
    END; {else}
  END; {función todospares}
  
```

OTRA FORMA DE IMPLEMENTAR LA FUNCIÓN

- La siguiente implementación también respeta el planteo. Realice una traza para ver las diferencias.

```

FUNCTION todospares (N:integer) :boolean;
  {Función recursiva que recibe un entero N y retorna
  true si todos los dígitos de N son pares o falso en caso contrario}
BEGIN
  IF (N div 10) = 0 THEN {caso base: N tiene un dígito}
    todospares := N mod 2 = 0
  ELSE {caso general: N tiene más de un dígito}
    IF ((N mod 10) mod 2) = 0 THEN
      todospares := todospares (N div 10)
    ELSE
      todospares := false;
  END; {todospares}
  
```

OTRA FORMA DE IMPLEMENTAR LA FUNCIÓN

- La siguiente función recursiva también respeta el planteo, pero tiene una implementación un poco más compacta. Realice una traza para comprobarlo.

```

FUNCTION todospares (N:integer) :boolean;
  {Función recursiva que recibe un entero N y retorna
  true si todos los dígitos de N son pares o falso en caso contrario}
BEGIN
  IF (N div 10) = 0 THEN {caso base: N tiene un dígito}
    todospares := N mod 2 = 0
  ELSE {caso general: N tiene más de un dígito}
    todospares := ((N mod 10) mod 2) = 0 and
      todospares (N div 10);
  END; {todospares}
  
```

IMPLEMENTACIÓN EN PASCAL

- Observación:** en clase mostramos que había varias formas diferentes de implementar una función recursiva que respete el planteo (más de una por alumno presente).
- Por ejemplo, para implementar "N tiene un solo dígito" se puede usar cualquiera de estas expresiones equivalentes:

```

(N div 10) = 0 {N tiene un dígito}
abs(N) < 10 {N tiene un dígito}
(N > -10) and (N < 10) {N tiene un dígito}
  
```

- "Si N es par, entonces la función retorna true, de lo contrario false" puede hacerse de estas dos formas:

```

IF N mod 2 = 0 THEN
  todospares := true
ELSE
  todospares := false
todospares := N mod 2 = 0
  
```

IMPLEMENTACIÓN EN PASCAL

Tarea propuesta: implementar un procedimiento que resuelva el problema siguiendo lo establecido en el planteo "**son todos dígitos pares en N**". Escriba además un programa de prueba para este procedimiento y realice trazas con ejemplos significativos (esto lo ayudará además a practicar el concepto de parámetro por referencia).

- El siguiente procedimiento recursivo también respeta el planteo. Realice una traza para comprobarlo.

PROCEDIMIENTO RECURSIVO

```
PROCEDURE todos_dig_par(N:integer; VAR resultado:
boolean);
{Procedimiento recursivo que recibe un entero N y retorna
true si todos los dígitos de N son pares o falso en caso contrario}
VAR
Result_ultimo, result_resto: boolean;
BEGIN
IF (N div 10) = 0 THEN {caso base: N tiene un dígito}
resultado:= (N mod 2) = 0
ELSE {caso general: N tiene más de un dígito}
BEGIN
Result_ultimo := (N mod 10) mod 2=0;
todos_dig_par(N div 10, result_resto); // llamada
// recursiva
resultado:=result_ultimo and result_resto;
END; {else}
END; {función todospares}
```

